



Dipl.-Oec. Gurschler



Dipl. Ing. Dr. Ofner

LIVE-WEBINAR

DAS MOTIVIERENDE MITARBEITERGESPRÄCH

Mitarbeitergespräche gehören zu den wichtigsten Aufgaben für Führungskräfte mit Personalverantwortung. Die Befassung mit Human Ressourcen gilt als ein Schlüssel für den Unternehmenserfolg.

In unserem AuscultA Training erhalten Sie präzise und bewährte Antworten, Methoden und Werkzeuge zu:

- Was sind die Inhalte von Mitarbeitergesprächen? • Braucht es einen Formalismus für gute Mitarbeitergespräche? • Muss man sich darauf vorbereiten und wenn ja, wer muss sich wie vorbereiten?
- Wann beginnt die Vorbereitung? • Wie kann man Objektivität sicherstellen? • Wie geht man mit Konflikten und Emotionen um? • Feedback auch für den Chef? • Was passiert mit den Erkenntnissen, Ergebnissen, Forderungen und Vereinbarungen nach dem Mitarbeitergespräch?

Ziele & Nutzen

Ein wichtiger BEITRAG zur LEISTUNGSSTEIGERUNG von UNTERNEHMEN

- Aufbau von Vertrauen und Wertschätzung • (Selbst-) Motivation durch stärkenorientierten Einsatz, Förderung und Anerkennung • Klarheit über Einschätzungen, Erwartungen und Entwicklungen unter Berücksichtigung der aktuellen Rahmenbedingungen • Empathie und Verständnis auf beiden Seiten

AuscultA Inhalte

DURCHDACHTES VORGEHEN führt zum ERFOLG

- Mitarbeiterorientierung – Sinn – Motivation • Verantwortung und Delegation • Präzise Kommunikation und Vermeidung von Missverständnissen • Ziele und Einsatzsteuerung • Bewährte Unterlagen für Vorbereitung und Durchführung • Konstruktive Leistungsbeurteilung und Konfliktmanagement

Zielgruppen

Das Seminar richtet sich primär an Personen mit Personalführungsverantwortung – bereits erfahrene Führungskräfte bis hin zu Personen, die vor der Übernahme dieser Verantwortung stehen.

AuscultA Methode

- Vorbereitung durch Anhören der oben angeführten Inhalte in Kurzform als Audio-Datei • Input und intensive Themenbearbeitung mit Seminarunterlagen • Erarbeiten, reflektieren, durchdenken und beantworten gezielter Fragen zum Thema im persönlichen Praxisleitfaden